

**3 (Sem-4/CBCS) ECO HC 1**

**2 0 2 3**

**ECONOMICS**

**( Honours Core )**

Paper : ECO-HC-4016

**( Intermediate Microeconomics—II )**

*Full Marks : 80*

*Time : 3 hours*

*The figures in the margin indicate full marks  
for the questions*

1. Answer the following questions : 1×10=10

তলৰ প্ৰশ্নবোৰৰ উত্তৰ লিখা :

(a) Write one use of Edgeworth box diagram.

এজওয়ার্থ বক্স (বাকচ) চিত্ৰৰ এটা ব্যৱহাৰ লিখা।

(b) What is contract curve?

চুক্তি ৰেখা কি ?

( 2 )

- (c) Define pure public good.  
প্রকৃত বাজহুৱা দ্ৰব্যৰ সংজ্ঞা দিয়া ।
- (d) What is degree of monopoly power?  
একচেটিয়া বজাৰৰ শক্তিৰ মাত্ৰা কি ?
- (e) In which market, there is selling cost?  
কোনখন বজাৰত বিক্ৰী ব্যয় থাকে ?
- (f) What is meant by strategy of a game?  
এখন খেলৰ কৌশল বুলিলে কি বুজায় ?
- (g) Define signalling in a market.  
বজাৰৰ সংকেতৰ সংজ্ঞা লিখা ।
- (h) What is duopoly market?  
দ্বয়াধিকাৰ বজাৰ কি ?
- (i) What is meant by asymmetric information?  
অপ্ৰতিসম তথ্য বুলিলে কি বুজায় ?
- (j) What is non-zero-sum game?  
অ-শূন্য-যোগ খেল কি ?

( 3 )

2. Answer the following questions : 2×5=10

তলৰ প্ৰশ্নবোৰৰ উত্তৰ লিখা :

- (a) Define two types of externality.  
দুই ধৰণৰ বাহ্যিকতাৰ সংজ্ঞা লিখা ।
- (b) Distinguish between perceived demand and proportionate demand.  
অনুভূত চাহিদা আৰু আনুপাতিক চাহিদাৰ মাজত পাৰ্থক্য লিখা ।
- (c) Define Cournot's oligopoly model.  
কুৰ্নটৰ অলিগ'পলি আৰ্হিটোৰ সংজ্ঞা লিখা ।
- (d) What is market efficiency?  
বজাৰ দক্ষতা কি ?
- (e) Distinguish between minimax and maximin strategies in game theory.  
খেল তত্ত্বৰ মিনিম্যাক্স আৰু মেক্সিমিন কৌশলৰ মাজত পাৰ্থক্য লিখা ।



3. Answer any four of the following questions :

5×4=20

তলৰ প্রশ্নবোৰৰ যি কোনো চাৰিটাৰ উত্তৰ লিখা :

(a) Explain the concept of production possibility frontier.

উৎপাদন সম্ভাৰিতা ৰেখাৰ ধাৰণাটো ব্যাখ্যা কৰা।

(b) What are the characteristics of public goods? Explain.

ৰাজহুৱা দ্ৰব্যৰ বৈশিষ্ট্যসমূহ কি কি? ব্যাখ্যা কৰা।

(c) Explain Lerner's measure of degree of monopoly power.

লাৰনাৰৰ একচেটিয়া শক্তিৰ মাত্ৰা জোখাৰ পদ্ধতিটো ব্যাখ্যা কৰা।

(d) Explain how the saddle point is obtained in a two-person zero-sum game.

দুই-ব্যক্তি শূন্য-যোগ খেলৰ পৰ্যাপ বিন্দু কেনেদৰে উপলব্ধ হয়, ব্যাখ্যা কৰা।

(e) Explain the concept of dumping in a market.

বজাৰত ডাম্পিংৰ ধাৰণাটো ব্যাখ্যা কৰা।

(f) Is price discrimination under monopoly desirable? Support your answer.

একচেটিয়া বজাৰত দৰ বিভেদীকৰণ কাম্যনে? তোমাৰ উত্তৰৰ সপক্ষে যুক্তি দৰ্শোৱা।

4. Answer the following questions : 10×4=40

তলৰ প্রশ্নবোৰৰ উত্তৰ লিখা :

(a) Explain the conditions for Pareto optimality.

পেৰেট'ৰ সৰ্বোত্তম ধাৰণাৰ চৰ্তসমূহ ব্যাখ্যা কৰা।

Or / নতুবা

Explain why there is no supply curve under monopoly. Briefly explain any two methods of regulating monopoly power. 4+6=10

একচেটিয়া বজাৰত যোগান ৰেখা কিয় নাথাকে, ব্যাখ্যা কৰা। একচেটিয়া শক্তিক নিয়ন্ত্ৰণ কৰাৰ যি কোনো দুটা পদ্ধতি চমুকৈ ব্যাখ্যা কৰা।

(b) Explain diagrammatically the Bertrand's model of duopoly equilibrium.

বাৰট্ৰেণ্ডৰ দ্বয়াধিকাৰ ভাৰসাম্যৰ আৰ্হিটো চিত্ৰৰ সহায়ত ব্যাখ্যা কৰা।

Or / নতুবা

Explain how a firm under monopolistic competition attains equilibrium both in the short and long run.

একাধিকার প্রতিযোগী বজাৰত এটা প্রতিষ্ঠানে কেনেদৰে হ্রস্বকালীন আৰু দীৰ্ঘকালীন ভাৰসাম্যতা লাভ কৰে, আলোচনা কৰা।

- (c) Write notes on adverse selection and moral hazards which may arise due to information asymmetry with examples.

5+5=10

উদাহৰণেৰে সৈতে অপ্ৰতিসম তথ্যৰ কাৰণে উৎপন্ন হোৱা প্ৰতিকূল নিৰ্বাচন আৰু নৈতিক বিপত্তিৰ ওপৰত টোকা লিখা।

Or / নতুবা

Explain the market equilibrium process in case of a multi-plant monopoly.

বহুপ্ৰতিষ্ঠানিক একচেটিয়া বজাৰত বজাৰ ভাৰসাম্য নিৰ্ধাৰণ প্ৰক্ৰিয়া ব্যাখ্যা কৰা।

- (d) Diagrammatically explain how externalities in production and consumption lead to market failure.

উৎপাদন আৰু ভোগৰ বাহ্যিকতাই কেনেদৰে বজাৰ বিফলতা সৃষ্টি কৰে, চিত্ৰৰ সহায়ত ব্যাখ্যা কৰা।

Or / নতুবা

Explain how optimum resource allocation can be obtained with the help of production possibility frontier and social indifference curve.

উৎপাদন সম্ভাৰিতা ৰেখা আৰু সামাজিক নিৰপেক্ষ ৰেখাৰ জৰিয়তে সৰ্বোত্তম সম্পদ বিতৰণ কেনেদৰে উপলব্ধ হয়, আলোচনা কৰা।

\*\*\*